

Activiteitenblad Piratenstrijd

Doelgroep: 1, 2, 3
100 min.

Inhoud

Om uit te maken wie over de beste piraten beschikt, nemen verschillende piratengroepen het tegen elkaar op. Elke groep kan een andere groep uitdagen om een piratenspel te spelen. Daarnaast krijgt elke groep een lijst met korte opdrachten die ze zo volledig en correct mogelijk uitvoeren.

Doelstellingen

- De kinderen begrijpen mondeling geformuleerde spelregels.
- De kinderen begrijpen schriftelijk geformuleerde opdrachten met visuele ondersteuning.
- De kinderen formuleren mededelingen, vragen en reacties en kunnen hulp vragen waar nodig.
- De kinderen kunnen samenwerken.

Vooraf

- Maak vier doorzichtige bakken die de tussenstand van de groepen aangeven (zie bijlage).
- Maak een overzicht van de uitdagingen en de korte opdrachten voor elke groep. Hierop kunnen zij aanvinken welke opdrachten al zijn uitgevoerd (zie bijlage).
- Maak kaartjes om de groepen te verdelen (thema's: schip, schatkist, doodskop, piraat) (zie bijlage)

Materiaal

Vier bakken om te vullen met water
Vier glazen
Inkleding thema piraten
Flap met overzicht van de opdrachten
Stiften
Een klok of een aftelschema
Materiaal voor de gekozen uitdagingen (klompjes zeep, frutella's,...)
Bijlage:
- Kaartjes voor de groepsindeling
- Korte opdrachten en uitdagingen

Verloop activiteit

Inleiding

Piraat Zwartbaard is voor zijn volgende avontuur op zoek naar nieuwe piraten om mee te helpen op het schip. Hij wil daarom weten wie de beste piraten zijn. De kinderen worden in vier gelijke groepen verdeeld die het tegen elkaar opnemen.

Om de groepen te verdelen, kan je gebruik maken van een zoekspel. In de ruimte zitten kaartjes verstopt met daarop een afbeelding. De kinderen gaan op zoek naar hun medespelers door zich te verzamelen per gelijkende afbeelding (zie bijlage).

Kern

Aan het begin van het spel krijgen de kinderen een lijst met alle korte opdrachten die ze moeten uitvoeren. Ze mogen zelf kiezen hoe ze de opdrachten vervullen, wat ze eerst doen en wie zich bezig houdt met welke opdracht. Eenmaal de opdracht tot een goed einde



gebracht is, gaan ze naar de spelleider. Elke korte opdracht is 1 glas waard. Per volbrachte korte opdracht krijgen ze een glas waarmee ze hun bak kunnen vullen.

Daarnaast kunnen ze ook een andere groep uitdagen, waarbij de volledige groep deelneemt. Elke uitdaging is 1 fles waard. Per volbrachte uitdaging krijgen ze een fles waarmee ze hun bak kunnen vullen.

Afronding

Op het einde van het spel (op een op voorhand afgesproken uur) worden de vier waterbakken met elkaar vergeleken. De groep met de volste waterbak, beschikt over de beste piratengroep!

Suggestie

- Laat je inspireren! Voeg gerust zelf leuke spelletjes toe aan de lijst.
- Zorg voor voldoende ondersteuning tijdens het spel. Alle kinderen moeten op elk moment actief bezig zijn met de uitdagingen of met één van de korte opdrachten van de lijst.
- Laat de kinderen zelf beslissen welke opdrachten wanneer worden uitgevoerd.

Ondersteuning

Lees de taaltips bij spelletjes!

Bijlage

Kaartjes voor verdeling groepen (vlaggen, piraten, schatkisten en schepen)

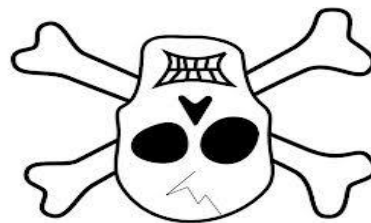
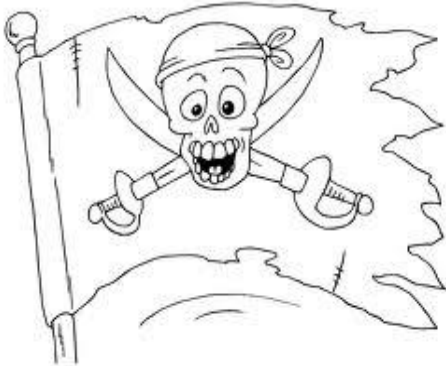
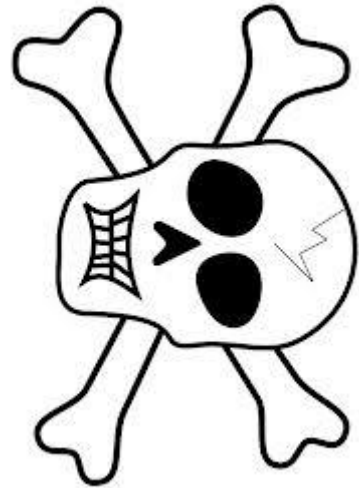
Lijst uitdagingen voor de begeleiders

Lijst korte opdrachten voor de begeleiders

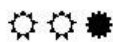
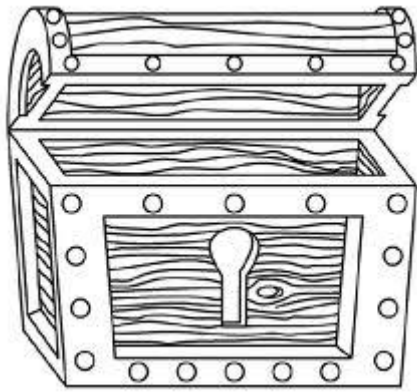
Lijst uitdagingen voor de kinderen

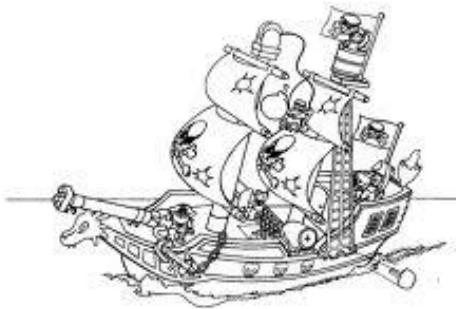
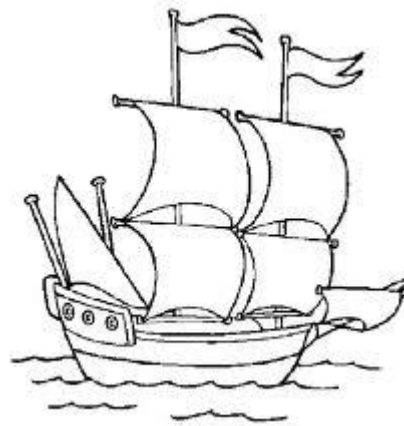
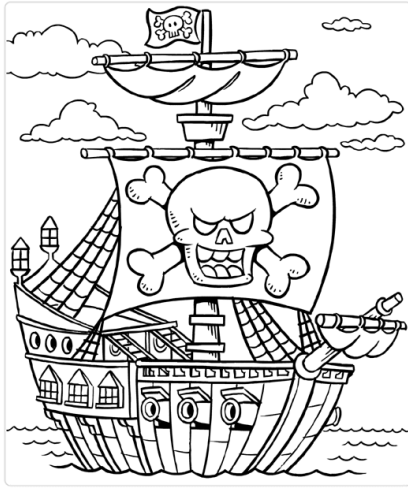
Lijst korte opdrachten voor de kinderen











Lijst met uitdagingen (voor de begeleiders)

Uitdaging 1: Levende zeeslag																																																																									
A. Voorbereiding																																																																									
Duur van het spel:	+/- 15 min.																																																																								
Deelnemers:	Twee groepen van +/- 5 kinderen																																																																								
Vorbereiding:	<p>Zet het veld op volgens de tekening hieronder. Maak de vakjes groot genoeg, zodat er in elk vakje minstens één kind kan staan. Span in het midden een zeil/gordijn zodanig dat niemand in het ene veld kan zien waar de spelers van het team in het andere veld staan.</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td></td> <td>A</td> <td>B</td> <td>C</td> <td>D</td> <td>E</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>4</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>3</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>2</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>1</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td colspan="5" style="text-align: center;">scherm tussen beide velden</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>2</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>3</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>4</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>5</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>		A	B	C	D	E	5						4						3						2						1							scherm tussen beide velden					1						2						3						4						5					
	A	B	C	D	E																																																																				
5																																																																									
4																																																																									
3																																																																									
2																																																																									
1																																																																									
	scherm tussen beide velden																																																																								
1																																																																									
2																																																																									
3																																																																									
4																																																																									
5																																																																									
Materialen:	Schildersplakband/stoepkrijt voor de lijnen, groot stuk landbouwplastic of een dik gordijn, palen om het plastic/gordijn mee vast te maken of een badminton/volleybalnet waar je het doek kan over hangen.																																																																								
B. Spelregels																																																																									
<ul style="list-style-type: none"> Plaats een aantal piratenschepen op je eigen veld, zonder dat het andere team dat ziet. De kinderen spelen zelf de schepen, en gaan dus in de vakjes staan waar hun schepen in liggen. Ze mogen alleen of per twee/drie in een vakje staan. Alle lege vakjes zijn water. De schepen liggen in horizontale of verticale richting. Schepen mogen elkaar niet overlappen, en beide teams gebruiken hetzelfde aantal schepen en dezelfde namen. Afhankelijk van het aantal spelers kun je daarin variëren. 																																																																									

- Het aantal vakjes wordt bepaald door het type schip.
Er zijn twee typen schepen:
 - ✓ De zeeduivel (= drie vakjes)
 - ✓ De bruinvis (= twee vakjes)
- Gooi om de beurt een "bom" in het veld van het ander team. Het eerste team roept dan bijvoorbeeld "Bom op A1!". Als het tweede team op veldje A1 alleen water heeft, dan roept het tweede team "plons!". De beurt is nu aan het tweede team. Als het tweede team op veldje A1 echter een schip heeft liggen, dan is het schot van het eerste team raak, en roept het tweede team "boem!". De speler die op het vakje stond, is nu af en moet het veld verlaten. Het eerste team mag nog een keer een bom gooien. Als alle vakjes van één schip geraakt zijn, is het hele schip gezonken en roept het team "blub, blub, blub!".
- Ga door tot op één van beide velden alle schepen gezonken zijn.

Uitdaging: Piratenschap

A. Voorbereiding

Duur van het spel:	+/- 15 min.
Deelnemers:	Twee groepen van +/- 5 kinderen
Voorbereiding:	Maak vooraf dozen met de nodige materialen. Als je bijvoorbeeld 4 groepen hebt, maak je 4 materiaaldozen. Zorg ervoor dat in elke doos dezelfde soorten en hetzelfde aantal materialen zit.
Materialen:	Hout, kurk, tandenstokers, takjes, touw, plakband, papier, wc-papierrollen, huishoudrollen, plasticen potjes, ...

B. Spelregels

- Bouw met de aangeboden materialen een piratenschap dat blijft drijven!
- Je moet alle materialen gebruiken!
- Het schip moet minstens over de volgende onderdelen beschikken: een mast, een zeil, een roer, een piratenvlag en een kanon. Kijk hiervoor naar de afbeelding met het piratenschap!
- De groep die als eerste zijn piratenschap gemaakt heeft, wint.



Uitdaging: Vul de fles!

A. Voorbereiding


Duur van het spel:	+/- 15 min.
Deelnemers:	Twee groepen van +/- 5 kinderen
Voorbereiding:	/
Materialen:	2 glazen flessen (waar de balpennen in kunnen), 2 balpennen, 2 stukken touw

B. Spelregels

- Per groep krijg je 1 fles, 1 stuk touw en 1 balpen.
- Elk groepslid voert deze opdracht 1 keer uit.
- Bind een touw rond je middel en laat achteraan een stuk hangen waaraan je een balpen hangt (de balpen hangt dus tussen je benen).
- Op de grond staat een lege rumfles. Probeer nu de balpen in het flesje te laten zakken, zonder je handen te gebruiken natuurlijk!
- De groep die als eerste deze flessen kan 'vullen', wint.

Uitdaging: Kanonballen

A. Voorbereiding

Duur van het spel:	+/- 15 min.
Deelnemers:	Twee groepen van +/- 5 kinderen
Voorbereiding:	Stapel de blikken als volgt:  Trek een lijn met stoepkrijt of tape.

Materialen:	10 blikken genummerd van 1 tot 10, 3 ballen, scorebord/ A-3 papier, stoepkrijt/tape
B. Spelregels	
<ul style="list-style-type: none">• De kinderen staan achter de lijn.• Elk kind probeert met de kanonballen zoveel mogelijk blikken omver te gooien. De blikken onderaan zijn meer punten waard dan de blikken bovenaan.• Afwisselend gooit een lid van elke groep tot alle kinderen één keer aan de beurt geweest zijn.• De score wordt bijgehouden op het scorebord. Indien nodig vullen de begeleiders het scorebord aan.• De groep met de hoogste score wint.	



Lijst met korte opdrachten (voor de begeleiders)

Ooglap!	
beschrijving	<ul style="list-style-type: none"> • Maak een ooglap!
materialen	<ul style="list-style-type: none"> • Zwart papier/ karton/ zwarte wasco's/ schaar/ perforator/ rekbaar touw

Piratenhaak!	
beschrijving	<ul style="list-style-type: none"> • Knutsel voor iedereen uit je groep een haak!
materialen	<ul style="list-style-type: none"> • Karton/scharen/ijzerdraad/plakband

Papegaai!	
beschrijving	<ul style="list-style-type: none"> • Knutsel een papegaai!
materialen	<ul style="list-style-type: none"> • Papier/karton/schaar/wasco's/prent van een papegaai/lijm

Piratenhoed!	
beschrijving	<ul style="list-style-type: none"> • Maak een piratenhoed of een piratendoek
materialen	<ul style="list-style-type: none"> • Witte doeken/stiften/zwarte verf/zwart papier/lijm

Op één been!	
beschrijving	<ul style="list-style-type: none"> • Stap op één been!
materialen	<ul style="list-style-type: none"> • Een stok

Doodskop!	
beschrijving	<ul style="list-style-type: none"> • Teken een doodskop!
materialen	<ul style="list-style-type: none"> • Zwart papier/ wit papier/kleurpotloden/bierviltjes/schaar/lijm/afeelding doodskop/ veiligheidsspelden

Piratenwapen!	
beschrijving	<ul style="list-style-type: none"> • Maak een wapen!
materialen	<ul style="list-style-type: none"> • Karton/verf/stiften/wasco's/schaar/lijm/plakband

Piratenvlechten!	
beschrijving	<ul style="list-style-type: none"> • Maak 5 vlechten!
materialen	<ul style="list-style-type: none"> • Elastiekjes

Vul de schatkist!	
beschrijving	<ul style="list-style-type: none"> • Neem de munten • Leg papier over de munten • Ga er met een potlood over • Knip de munten uit • Er zit 18 euro in jullie schatkist
materialen	<ul style="list-style-type: none"> • Munten van 2 euro, 1 euro, 50 cent, 20 cent, 10 cent en 5 cent

Piratenzoenen!	
beschrijving	<ul style="list-style-type: none"> • Verzamel 5 piratenzoenen (= met zwarte lippenstift)
materialen	<ul style="list-style-type: none"> • Zwarte lippenstift/wit papier



Piratenschip!	
beschrijving	<ul style="list-style-type: none"> • Maak 10 papieren vouwbootjes
materialen	<ul style="list-style-type: none"> • Papier/stappenplan vouwboot

Piratenfles!	
beschrijving	<ul style="list-style-type: none"> • Vul een fles rum (met water) met een lepeltje.
materialen	<ul style="list-style-type: none"> • Fles/ bak met water/koffielepel

Piratenkreet!	
beschrijving	<ul style="list-style-type: none"> • Bedenk een piratenkreet. Bijv. 'Aye Rumbaggah' • Roep de piratenkreet!
materialen	<ul style="list-style-type: none"> • /

Piratenrijm!	
beschrijving	<ul style="list-style-type: none"> • Noteer 6 woorden die rijmen op piraat
materialen	<ul style="list-style-type: none"> • Balpen/cursusblad

Piratenknoop!	
beschrijving	<ul style="list-style-type: none"> • Bekijk het stappenplan • Maak 5 platte knopen
materialen	<ul style="list-style-type: none"> • Touw/stappenplan

Piratenketting!	
beschrijving	<ul style="list-style-type: none"> • Maak een klerenketting van 5 meter lang
materialen	<ul style="list-style-type: none"> • Meetlat van 1 meter/ meetlint van 1 meter

Piratenhuis!	
beschrijving	<ul style="list-style-type: none"> • Maak een kaartenhuisje van 4 verdiepingen
materialen	<ul style="list-style-type: none"> • Een pak kaarten

Piratenliefde!	
beschrijving	<ul style="list-style-type: none"> • Schrijf een liefdesverhaal over een piraat die verliefd was op een meisje dat heel ver weg woont
materialen	<ul style="list-style-type: none"> • Cursusblad/balpen

Piratenpiramide!	
beschrijving	<ul style="list-style-type: none"> • Bouw een menselijke piramide van 3 verdiepingen!
materialen	<ul style="list-style-type: none"> • /

Piratendans!	
beschrijving	<ul style="list-style-type: none"> • Leer één van de begeleiders een dansje aan
materialen	<ul style="list-style-type: none"> • /

